

# 職務経歴書

2022年4月 現在

黒音キト

Web フロントエンドエンジニア、Web UX デザイナー、バーチャルYouTuber、👉にゃーん

## 職務経歴

2018年9月～現在 流通業@東京

### プロジェクト概要

社員向け機器流通管理 Web システムの構築

### 担当ポジション

上流エンジニア

### 業務内容

- 画面設計書作成
- 詳細設計書作成
- プログラム設計書作成

### OS

- Windows 7
- Windows XP

### 言語

- JavaScript (ES3)

### フレームワーク・DBなど

- Excel
- Internet Explorer 8

2016年9月～2018年8月 保険・金融業@東京

### プロジェクト概要

基幹システム更改にあたり、データ移行、不正データ補正作業

### 担当ポジション

データ入力

### 業務内容

- 新システムへのデータ移行
- 顧客情報の不正データ補正
- 補正パターンのナレッジを蓄積するデータベース開発

### OS

- Windows XP

### 言語

- SQL
- VBA

### フレームワーク・DBなど

- Access 2000
- Excel 2000

## スキル

分類	名称	レベル	詳細
言語	TypeScript	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li><li>• 自動でトランスパイルするエコシステムの構築経験あり</li></ul>
	JavaScript (ES201x)	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li><li>• ES3 は業務で経験あり</li></ul>
	C#	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• Unity で使用</li><li>• コンソールアプリのライブラリとしても使用</li></ul>
フレームワーク	React	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li><li>• 自動でトランスパイルするエコシステムの構築経験あり</li></ul>
	MobX	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li></ul>
	Redux	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li></ul>
	jQuery	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• React が使用できないレガシー Web 環境で重宝している</li></ul>
	Unity	☆☆☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 学習中</li></ul>
Webデザイン	HTML	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3.2 から Living Standard まで知見あり</li></ul>
	CSS	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1~3 まで知見あり</li></ul>
	UI/UX デザイン	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• 就職まではこちらを専攻していた</li></ul>
	ロゴデザイン	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• ある程度は</li></ul>
	AfterEffects	★★☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• ある程度は</li></ul>
	Photoshop	☆☆☆	<ul style="list-style-type: none"><li>• ある程度は</li></ul>

## その他活動

- バーチャルYouTuber活動 - 2018年11月:  
バーチャルYouTuberとして、モダンなWeb技術の学習を兼ねた紹介などを行っています。

以上